



SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

EQUIPO N°5

INTEGRANTES

Alicia Ure
Sildre Gil
Katty Peraza
Dóris Briceño
Norbelis Crespo
Vanessa Martinella
Maria F. Amaro





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

SOFTWARE :

- Definición y clasificación
- Integración de Software, Aplicaciones en la PYME
- Modalidades de licencia y Protección legal
- Concepto de Algoritmos, Definición y Clasificación de Lenguajes de Programación.
- Programación: Método del Ciclo de Vida (Pasos para la elaboración de un programa)
- Herramientas de Programación.
- Compiladores.





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

SOFTWARE

- CONCEPTO
- CLASIFICACIÓN
 - ✓ Tipo de trabajo realizado
 - ✓ Método de distribución





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

- Integración de Software, Aplicaciones en la PYME





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

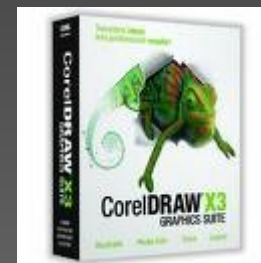
DEFINICIÓN DE LICENCIA DE SOFTWARE

MODALIDADES DE LAS LICENCIAS

- Software libre
- Software de fuente abierta
- Estándar abierto:
- Software de dominio público
- Software con *copyleft*
- Software semilibre
- Freeware
- Shareware
- Software privativo
- Software comercial



PROTECCION LEGAL DEL SOFTWARE





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

Algoritmo: es un método para resolver un problema mediante una serie de pasos definidos, precisos y finitos.

Lenguajes de programación: es aquel elemento dentro de la informática que nos permite crear programas mediante un conjunto de instrucciones, operadores y reglas de sintaxis; que pone a disposición del programador para que este pueda comunicarse con los dispositivos hardware y software existentes.





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

Clasificación de los lenguajes de programación

Según su nivel de abstracción

- ✓ **Lenguajes de bajo nivel**
- ✓ **Lenguajes de medio nivel**
- ✓ **Lenguajes de alto nivel**





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

CLASIFICACION DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Según la forma de ejecución

- ✓ Lenguajes compilados
- ✓ Lenguajes interpretados





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

CLASIFICACION DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Según el paradigma de programación

Atendiendo al paradigma de programación, se pueden clasificar los lenguajes en:

- El paradigma imperativo o por procedimientos es considerado el más común y está representado, por ejemplo, por el C o por BASIC.
- El paradigma funcional está representado por la familia de lenguajes LISP (en particular Scheme), ML o Haskell.
- El paradigma lógico, un ejemplo es PROLOG.
- El paradigma orientado a objetos. Un lenguaje completamente orientado a objetos es Smalltalk.





SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

PROGRAMACIÓN

Pasos para la elaboración de un programa

Método de Ciclo de Vida

- Especificación del programa
- Diseño del programa
- Codificación del programa
- Prueba
- Documentación
- Mantenimiento.



Herramientas de programación



SOFTWARE : GESTIÓN Y PROGRAMACIÓN

Compiladores

- Concepto

Etapas de Proceso de Compilación son:

- Edición
- Compilación
- Linkado
- Ejecución

